

# Регламент открытого онлайн-турнира по игре «7 Чудес: Архитекторы»

## 1. Общие положения

1.1. Настоящий регламент по настольной игре «7 Чудес: Архитекторы» определяет порядок проведения турнира (далее – Турнир), регистрацию участников, порядок выявления и награждения победителей.

1.2. Турнир представляет онлайн-соревнования по настольной игре «7 Чудес: Архитекторы».

1.3. Организатором Турнира является ООО «Настольные игры - Стиль Жизни».

## 2. Цели и задачи Турнира

2.1. Целями и задачами Турнира являются:

- популяризация настольных игр как способа организации познавательного досуга;
- ознакомление аудитории с настольной игрой «7 Чудес: Архитекторы»;
- расширение турнирного опыта участников;
- расширение практического опыта участников в использовании онлайн платформ для обучения и досуг

## 3. Порядок участия в Турнире

3.1. Турнир носит открытый характер, участие в нём бесплатное.

3.2. В Турнире могут принять участие все желающие старше 12 лет.

3.3. Регистрация на турнир осуществляется в два этапа:

3.3.1. Участники регистрируются на портале boardgamearena.com (далее - Портал).

3.3.2. С использованием своих логинов участники регистрируются на официальной странице Турнира: <http://7-wonders-7-chudes-sveta.lifestyleltd.ru/>

3.4. Зарегистрироваться необходимо заранее, не позднее, чем за 24 часа до начала Турнира.

#### **4. Судейство**

4.1. Судейство осуществляется куратором проекта.

4.2. Судья создает для участников турнирные онлайн площадки на Портале и осуществляет их администрирование.

#### **5. Общие правила**

5.1. Все игры проводятся по официальным правилам игры «7 Чудес: Архитекторы», без дополнений.

5.2. Все участники турниров обязаны знать и следовать текущей официальной редакции правил игры «7 Чудес: Архитекторы», а также требованиям данного регламента.

5.3. С правилами можно ознакомиться, перейдя по [данной ссылке](#).

5.4. Игроки должны вести себя корректно, уважительно и по-спортивному честно.

5.5. Не допускается использование нецензурных, оскорбительных и провокационных высказываний в турнирных чатах.

5.6. Судья разрешает возникающие в процессе спорные ситуации, принимает по ним решения и фиксирует результаты каждой игры.

5.7. Судья имеет право сделать предупреждение игроку в случае грубого или злонамеренного пренебрежения требованиями данного регламента. После второго предупреждения судья вправе дисквалифицировать и снять с соревнований нарушителя.

#### **6. Ход Турнира**

6.1. Турнир состоит из 5 раундов.

6.2. Все игры проводятся в составе от четырёх до шести игроков за одним столом.

6.3. В Турнире применяется швейцарская система. Все расчёты проводятся автоматически.

6.4. В Турнире может участвовать не более 64 человек

6.5. Начало Турнира в 12:00 по МСК (UTC +3).

6.6. Игроки должны занять свои места до указанного времени начала Турнира. Игроку, опоздавшему более чем на 5 минут от объявленного времени начала, по решению судьи может быть засчитано техническое поражение в партии и дисквалификация из Турнира.

6.7. Если игроку во время турнира необходимо срочно отойти, он может взять один тайм-аут, продолжительностью не более 3 минут. Об этом он обязан предупредить судью. Если игрок не уложился в отведённый срок, и не вернулся на своё место, судья может принять решение о присуждении этому игроку технического поражения в партии.

6.8. Если игрок решил досрочно покинуть турнир, он обязан сообщить об этом судье. В этом случае ему будет присуждено техническое поражение.

6.9. Продолжительность партии во всех играх ограничена 30 минутами.

6.10. Время на совершение всех ходов в партии у каждого игрока ограничено 15 минутами. Если это время истечёт, соперники могут зафиксировать поражение своего оппонента.

6.11. Игрок активирует часы следующего игрока, как только завершает свой ход.

## **7. Выявление и награждение победителей**

7.1. Главным показателем, учитываемым в каждой игре, являются победные очки.

7.2. Игроки последовательно участвуют в пяти партиях (раундах).

7.3. По итогам каждой партии игрокам начисляются очки в зависимости от занятого места: 1 место – 6 очков, второе место – 5 очков, третье место – 3 очка, четвертое место – 1 очко, пятое и шестое места – 0 очков. При равенстве – все очки делятся поровну между претендентами, но не более 6.

Техническая победа – 6 очков. На Портале на странице Турнира публикуется статистика всех игр и общая таблица турнира.

7.5. По итогам пяти раундов определяется победитель. При равенстве очков проводятся дополнительные раунды для всех претендентов.

7.6. Победитель награждается призом от издательства «Настольные игры - Стиль Жизни» - настольной игрой «7 Чудес: Архитекторы».

7.7. Итоги Турнира будут опубликованы в соц. сетях на официальных каналах издательства «Настольные игры - Стиль Жизни».

## **8. Контактная информация**

8.1. Куратор проекта: Иван Тимофеев

8.2. Информация на сайте: <http://7-wonders-7-chudes-sveta.lifestyleltd.ru/>

8.3. Контактная информация: [+7 \(800\) 555-51-43](tel:+78005555143) или [tournament@lifestyleltd.ru](mailto:tournament@lifestyleltd.ru)