

# **Регламент проведения турниров в онлайн-формате Всероссийского Чемпионата 2024 года по игре «Руммикуб»**

## **1. Общие положения**

1.1. Настоящий регламент онлайн-турнира по настольной игре «Руммикуб» (далее - Турнир) определяет порядок проведения турниров в онлайн-формате, в том числе Внегородской отборочный онлайн-турнир и онлайн-финал Всероссийского Чемпионата 2024 года, а также регистрацию участников, порядок выявления и награждения победителей.

1.2. Турнир представляет онлайн-соревнования по настольной игре «Руммикуб».

1.4. Организаторами турнира является ООО «Настольные игры-Стиль Жизни».

## **2. Цели и задачи Турнира**

2.1. Целью Турнира является повышение популярности настольной игры «Руммикуб».

2.2. Задачи Турнира:

- популяризация настольных игр как способа организации познавательного досуга;
- ознакомление аудитории с настольной игрой «Руммикуб»;
- расширение турнирного опыта участников.

## **3. Порядок участия в турнире**

3.1. Участие в Турнире бесплатное.

3.2. В Турнире могут принять участие только граждане России старше 12 лет.

3.3. Зарегистрироваться необходимо заранее, не позднее, чем за день до начала Турнира.

3.4. Во Внегородском отборочном турнире могут принять участие игроки, не принимавшие участие в отборочных турнирах от своих городов в рамках данного Чемпионата.

3.5. В онлайн-финале Всероссийского Чемпионата 2024 года принимают участие игроки, занявшие первое и второе место в отборочных турнирах, а также игроки занявшие 1-4 места во внегородском отборочном онлайн-турнире.

3.6. Для участия в турнире необходимо иметь аккаунт в социальной сети ВКонтакте и вступить в [группу турнира](#).

3.7. Играть можно на сайте <https://rummikub.com/play-online/> или с телефона, установив мобильное приложение, ссылки на которые есть на сайте <https://rummikub.com/play-online/>. Рекомендуем пользоваться версией в браузере.

3.8. Ставка за каждую партию – 100 coins. Получить стартовые coins можно в разделе «Get coins», просмотрев рекламное видео. Если у вас закончились coin, а рекламное видео не запускается, перезайдите в приложении под другим логином, количество coins восстановится.

#### **4. Судейство**

4.1. В качестве судейской коллегии выступают представители ООО «Настольные игры-Стиль Жизни».

#### **5. Общие правила**

5.1. Все игры проводятся по базовым правилам игры «Руммикуб».

5.2. Все участники Турнира обязаны знать и следовать текущей редакции правил игры «Руммикуб», а также требованиям данного регламента.

5.3. Турнир курируется в официальной группе онлайн-турниров по игре «Руммикуб»: <https://vk.com/club211810061>

5.4. Игры проводятся со следующими вводными:

5.4.1. В партии принимают участие 4 человека. Возможно меньшее количество, если общее количество участников тура не кратно 4. Но не менее 3 человек за 1 столом.

Игра за столом из двух человек допустима только в случае неявки остальных участников в назначенное столом время.

5.4.2. Скорость игры: игра в реальном времени, время на ход игрока 30 секунд.

5.4.3. Каждый стол проводит 5 партий.

5.4.4. У каждого стола назначается Ответственный, который

- создает чат для своего стола.
- согласовывает со всеми игроками стола дату и время игры (на проведение игр в рамках каждого тура дается несколько дней).
- заводит игру с параметрами 30 секунд на ход и ставка 100 coins и со вступлением через код.
- высылает код на вступление в игру всем остальным игрокам стола в игру.
- после каждой партии всем игрокам надо выйти из игры, а Ответственному создать новую игру и отправить код остальным участникам.
- по окончании каждой партии публикует скриншоты результатов каждой партии ответом к комментарию о столе в [группе турнира](#) не позднее, чем крайний день проведения игры по каждому турниру.
- стол может договориться о смене Ответственного лица в связи с его отсутствием в первые три дня каждого тура или по просьбе самого Ответственного.

5.4.5. Организатор турнира публикует результаты тура в турнирной таблице, выложенной в Google Таблицах.

5.4.6. Каждый игрок также может предъявить скрины результатов партий.

5.4.7. Если во время игры какого-либо участника выкинуло из игры, то игроки продолжают партию без него, а выбивший участник получает -50 очков к низшему результату игрока данной партии. Выкинуть из игры может из-за плохого интернет-соединения, или если игрок бездействует 2 хода подряд.

Стол может переиграть партию в 2 случаях:

- 1) При согласии всех участников стола.
- 2) Если за столом остался один человек.

5.4.8. Победитель стола определяется по количеству побед.

Дополнительный параметр – количество очков по итогам всех побед.

5.4.9. Если время игры установлено неправильно Ответственным, то игра переигрывается.

5.4.10. Если все участники стола подтвердили время игры Ответственному, и кто-то не вышел на связь в назначенное время, то все ждут 10 минут и после играют без этого игрока.

5.4.11. В случае непредоставления результатов партии игра считается несостоявшейся. Организатор принимает решение о переигровке в определенную дату или дисквалификации всех участников партии.

5.5. Цель игры: первым избавиться от всех своих фишек, выложив их на стол. Информация о правилах размещена на ресурсе:  
[https://www.igroved.ru/rules/rules\\_rummikub-infiniti\\_rus.pdf](https://www.igroved.ru/rules/rules_rummikub-infiniti_rus.pdf)

5.6. Игроки должны вести себя корректно, уважительно и по-спортивному честно в течение всего Турнира.

5.7. Не допускается использование нецензурных, оскорбительных и провокационных высказываний в турнирных чатах.

5.8. Не допускается оскорбительное отношение к участникам и организаторам турнира.

В случае поступления жалоб на оскорбительное поведение участнику выносится предупреждение.

После двух предупреждений участник дисквалифицируется.

Решение о вынесении выговора принимает Организатор турнира.

5.9. Организатор разрешает возникающие в процессе спорные ситуации, принимает по ним решения и фиксирует результаты каждой игры, предоставленные игроками.

5.10. Организатор имеет право сделать предупреждение игроку в случае грубого или злонамеренного пренебрежения требованиями данного регламента. После второго предупреждения судья вправе дисквалифицировать и снять с соревнований нарушителя.

5.11. Дисквалификация может быть применена только в процессе партии или сразу после её завершения.

5.12. Среднее время на 1 тур – 40-60 минут.

## 6. Ход турнира

6.1. Турнир проводится по швейцарской системе, состоит из 5 туров. Каждый тур длится одну неделю и состоит из 5 партий. По решению Организатора количество туров и партий может быть сокращено до 3.

### 6.2. Расписание турниров

Турнир	Регистрация	Даты проведения
<b>Внегородской отборочный онлайн-турнир</b>	03 декабря 2024 года – 08 декабря 2024 года, 21:00 (UTC +3)	09 декабря 2024 года – 29 декабря 2024 года
<b>Онлайн-финал Российского Чемпионата 2024 года</b>	30 декабря 2024 года – 12 января 2025 года	С 13 января 2025 года

## 7. Выявление и награждение победителей

7.1. Главным показателем, учитываемым в каждой игре, являются победы. Дополнительный параметр – сумма победных очков, набранных в течении всех партий Турнира.

7.2. Организатор Турнира публикует результаты тура в турнирной таблице, выложенной в Google Таблицах.

7.3. Призы для победителей.

7.3.1. Победитель Внегородского отборочного онлайн-турнира получит приз от Организатора.

7.3.2. Игроки, занявшие 1-4 места во Внегородском отборочном онлайн-турнире имеют право принять участие во Всероссийском онлайн-финале.

7.3.3. Главный приз победителю **Финального турнира - сертификат** на покупку настольных игр издательства «Стиль Жизни» на сумму **5000 руб.**

Финалисту, занявший **2-ое место - сертификат** на покупку настольных игр издательства «Стиль Жизни» на сумму **3000 руб.**

Финалисту, занявший **3-ое место - сертификат** на покупку настольных игр издательства «Стиль Жизни» на сумму **2000 руб.**

7.4. Итоги Турнира будут опубликованы в официальной группе онлайн-турниров по игре «Руммикуб»

## **8. Контактная информация**

8.1. Куратор проекта: Иван Тимофеев

8.2. Информация на сайте: <https://rummikub.lifestyleltd.ru/>

8.3. Контактная информация:

Email: [tournament@lifestyleltd.ru](mailto:tournament@lifestyleltd.ru)