

Регламент открытого онлайн-турнира по игре «Корова 006»

1. Общие положения

1.1. Настоящий регламент по настольной игре «Корова 006» определяет порядок проведения турнира (далее – Турнир), регистрацию участников, порядок выявления и награждения победителей.

1.2. Турнир представляет онлайн-соревнования по настольной игре «Корова 006».

1.3. Организатором Турнира является ООО «Настольные игры - Стиль Жизни».

2. Цели и задачи Турнира

2.1. Целями и задачами Турнира являются:

- популяризация настольных игр как способа организации познавательного досуга;
- ознакомление аудитории с настольной игрой «Корова 006»;
- расширение турнирного опыта участников;
- расширение практического опыта участников в использовании онлайн платформ для обучения и досуга.

3. Порядок участия в Турнире

3.1. Турнир носит открытый характер, участие в нём бесплатное.

3.2. В Турнире могут принять участие все желающие старше 10 лет.

3.3. Регистрация на турнир осуществляется в два этапа:

3.3.1. Участники регистрируются на портале boardgamearena.com (далее - Портал).

3.3.2. С использованием своих логинов участники регистрируются на официальной странице Турнира: <https://korova006-online.lifestyleltd.ru>

3.4. регистрация на Турнир закрывается за день до начала в 21:00 (UTC +3).

4. Судейство

4.1. Судейство осуществляется куратором проекта.

4.2. Судья создает для участников турнирные онлайн площадки на Портале и осуществляет их администрирование.

5. Общие правила

5.1. Все партии проводятся по базовым правилам игры «Корова 006» в экспертном режиме.

5.2. Все участники турниров обязаны знать и следовать текущей официальной редакции правил игры «Корова 006», а также требованиям данного регламента.

5.3. С правилами игры можно ознакомиться, перейдя по [данной ссылке](#).

5.4. Игроки должны вести себя корректно, уважительно и по-спортивному честно.

5.5. Не допускается использование нецензурных, оскорбительных и провокационных высказываний в турнирных чатах.

5.6. Судья разрешает возникающие в процессе спорные ситуации, принимает по ним решения.

5.7. Судья имеет право сделать предупреждение игроку в случае грубого или злонамеренного пренебрежения требованиями данного регламента. После второго предупреждения судья вправе дисквалифицировать и снять с соревнований нарушителя.

6. Ход Турнира

6.1. Турнир состоит из 5 раундов.

6.2. Все партии проводятся в составе пяти человек за одним столом. При нехватке участников могут быть сформированы столы по три или четыре человека.

6.3. В Турнире применяется швейцарская система. Все расчёты проводятся автоматически.

6.4. Дата и время начала турнира опубликованы на официальной странице Турнира.

6.5. Игроки должны занять свои места до указанного времени начала Турнира. Игроку, опоздавшему более чем на 5 минут, автоматически исключается из Турнира.

6.6. В каждом раунде Турнира после формирования столов игроки должны подтвердить своё участие, нажав соответствующую кнопку, на это у них есть 2 минуты. Игрокам, не подтвердившим своё участие присваивается техническое поражение, и они автоматически исключаются из Турнира.

6.7. Продолжительность партии во всех играх ограничена 60 минутами.

6.8. Время на совершение всех ходов в партии у каждого игрока ограничено не менее 12 минутами. Если это время истечёт, соперники могут зафиксировать поражение своего оппонента.

6.9. Игрок активирует часы следующего игрока, как только завершает свой ход.

Просим с пониманием отнестись к новым игрокам и не исключать их из игры, если их таймер пошёл в минус по времени.

7. Выявление и награждение победителей

7.1. Главным показателем, учитываемым в каждой партии, являются победные очки.

7.2. Игроки последовательно участвуют в шести партиях.

7.3. По итогам каждой партии игрокам начисляются очки в зависимости от занятого места:

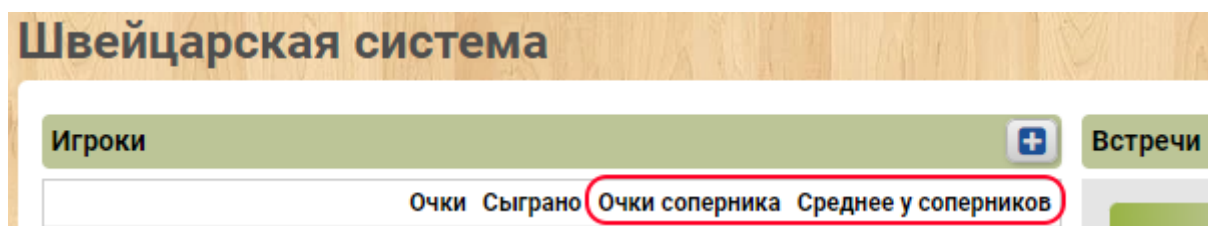
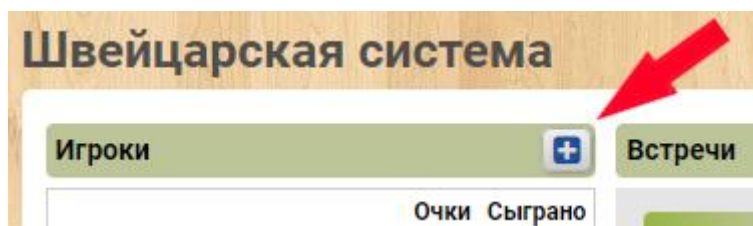
Первое место – 8 очков, второе место – 6 очков, третье место – 4 очка, четвёртое место – 2 очка, пятое место – 0 очков.

При равенстве или выбывании одного из игроков во время матча – все очки делятся поровну между претендентами, но не больше 8 очков каждому.

При отсутствии оппонентов (техническая победа) игрок получает максимальное количество очков, которое мог получить в этой партии.

На Портале на странице Турнира публикуется статистика всех игр и общая таблица турнира.

7.4. По итогам шести партий определяется победитель. При равенстве очков победитель определяется по суммарному значению результатов партий всех его соперников. Вторым критерием является рейтинг игроков по данной игре на портале. Для получения точной информации во время турнира нужно нажать на «+» около списка участников.



7.5. Победитель награждается призом от издательства «Настольные игры - Стиль Жизни».

После окончания турнира между всеми участниками, принявшими участие в финальном туре, будет разыгран дополнительный приз.

8. Контактная информация

8.1. Куратор проекта: Иван Тимофеев

8.2. Информация на сайте: <https://korova006-online.lifestyleltd.ru>

8.3. Контактная информация: tournament@lifestyleltd.ru