

# Регламент открытого онлайн-турнира по игре «Акрополис»

## 1. Общие положения

1.1. Настоящий регламент по настольной игре «Акрополис» определяет порядок проведения турнира (далее – Турнир), регистрацию участников, порядок выявления и награждения победителей.

1.2. Турнир представляет онлайн-соревнования по настольной игре «Акрополис».

1.3. Организатором Турнира является ООО «Настольные игры - Стиль Жизни».

## 2. Цели и задачи Турнира

2.1. Целями и задачами Турнира являются:

- популяризация настольных игр как способа организации познавательного досуга;
- ознакомление аудитории с настольной игрой «Акрополис»;
- расширение турнирного опыта участников;
- расширение практического опыта участников в использовании онлайн платформ для обучения и досуга.

## 3. Порядок участия в Турнире

3.1. Турнир носит открытый характер, участие в нём бесплатное.

3.2. В Турнире могут принять участие все желающие старше 10 лет.

3.3. Регистрация на турнир осуществляется в два этапа:

3.3.1. Участники регистрируются на портале [boardgamearena.com](http://boardgamearena.com) (далее - Портал).

3.3.2. С использованием своих логинов участники регистрируются на официальной странице Турнира: <http://akropolis-online.lifestyleltd.ru>

3.4. регистрация на Турнир закрывается за день до начала в 21:00 (UTC +3).

## **4. Судейство**

4.1. Судейство осуществляется куратором проекта.

4.2. Судья создает для участников турнирные онлайн площадки на Портале и осуществляет их администрирование.

## **5. Общие правила**

5.1. Все партии проводятся по базовым правилам игры «Акрополис».

5.2. Все участники турниров обязаны знать и следовать текущей официальной редакции правил игры «Акрополис», а также требованиям данного регламента.

5.3. С первой редакцией правил игры можно ознакомиться, перейдя по [данной ссылке](#).

5.4. Игроки должны вести себя корректно, уважительно и по-спортивному честно.

5.5. Не допускается использование нецензурных, оскорбительных и провокационных высказываний в турнирных чатах.

5.6. Судья разрешает возникающие в процессе спорные ситуации, принимает по ним решения.

5.7. Судья имеет право сделать предупреждение игроку в случае грубого или злонамеренного пренебрежения требованиями данного регламента. После второго предупреждения судья вправе дисквалифицировать и снять с соревнований нарушителя.

## **6. Ход Турнира**

6.1. Турнир состоит из 5 раундов.

6.2. Все партии проводятся в составе четырёх человек за одним столом. При нехватке участников могут быть сформированы столы по 3 человека.

6.3. В Турнире применяется швейцарская система. Все расчёты проводятся автоматически.

6.4. Дата и время начала турнира опубликованы на официальной странице Турнира.

6.5. Игроки должны занять свои места до указанного времени начала Турнира. Игроку, опоздавшему более чем на 5 минут, автоматически исключается из Турнира.

6.6. В каждом раунде Турнира после формирования столов игроки должны подтвердить своё участие, нажав соответствующую кнопку, на это у них есть 2 минуты. Игрокам, не подтвердившим своё участие присваивается техническое поражение, и они автоматически исключаются из Турнира.

6.7. Продолжительность партии во всех играх ограничена 30 минутами.

6.8. Время на совершение всех ходов в партии у каждого игрока ограничено не менее 7,5 минутами. Если это время истечёт, соперники могут зафиксировать поражение своего оппонента.

6.9. Игрок активирует часы следующего игрока, как только завершает свой ход.

## **7. Выявление и награждение победителей**

7.1. Главным показателем, учитываемым в каждой партии, являются победные очки.

7.2. Игроки последовательно участвуют в пяти партиях.

7.3. По итогам каждой партии игрокам начисляются очки в зависимости от занятого места:

Первое место – 6 очков, второе место – 4 очка, третье место – 2 очка, четвертое место – 0 очков.

При равенстве или выбывании одного из игроков во время матча – все очки делятся поровну между претендентами, но не больше 6 очков каждому.

При отсутствии оппонентов (техническая победа) игрок получает максимальное количество очков, которое мог получить в этой партии.

На Портале на странице Турнира публикуется статистика всех игр и общая таблица турнира.

7.4. По итогам шести партий определяется победитель. При равенстве очков проводятся дополнительные партии для всех претендентов.

7.5. Победитель награждается призом от издательства «Настольные игры - Стилль Жизни» - настольной игрой «Акрополис».

## **8. Контактная информация**

8.1. Куратор проекта: Иван Тимофеев

8.2. Информация на сайте: <http://akropolis-online.lifestyleltd.ru>

8.3. Контактная информация: [+7 \(800\) 555-51-43](tel:+7(800)555-51-43) или [tournament@lifestyleltd.ru](mailto:tournament@lifestyleltd.ru)